



Management agile - Méthode SCRUM

Mettez de l'agilité dans votre gestion de projets. Cette formation vous permettra :

- d'appliquer en entreprise les principales méthodes agiles et notamment la méthode SCRUM.
- de mieux s'adapter aux demandes des clients, aux divers aléas et de prendre en compte les attendus : l'efficacité-temps, le respect des délais, la rentabilité économique et financière et la satisfaction des besoins et des attentes des parties prenantes.

Vous serez en mesure de faire approprier à vos collaborateurs les enjeux d'organisation, de réactivité, d'efficacité et de transparence dans la communication, propres à la méthode SCRUM

Durée : 2 jours (14 heures)

Profil des participants

Chef de projet, Développeur, Chef de projets digitaux, Maître d'ouvrage, Responsable Qualité

Pré-requis : Personnes maîtrisant les bases de la gestion de projets et ayant exercé dans ce domaine

Le + Méthode pédagogique

Approche méthodologique de la démarche.
Pédagogie active avec appropriation des étapes de la méthode SCRUM dans un environnement recréé en mode projet.

Quizz

Guide mémo remis à chaque participant sous format papier ou numérique.

Animateur : Formateur consultant Expert spécialisé en Management de projet.

20 ans d'expérience dans la formation
Management de projet - perfectionnement Ecole Centrale Lille.

Modalités d'évaluation

Attestation individuelle de formation avec évaluation des acquis.

Evaluation de la satisfaction des participants.

Retour d'expérience de l'intervenant pour une organisation apprenante.

OBJECTIFS DE LA FORMATION

- Intégrer les concepts et les caractéristiques de la méthode SCRUM
- Appliquer cette méthode dans le cadre d'un cas concret pour ensuite analyser et échanger sur les modalités mises en œuvre, les conditions d'utilisation et les points de vigilance

PROGRAMME

Jour 1

Introduction

- Faisons connaissance : tour de table et recueil des attentes liées à la formation
- Présentation par l'intervenant du thème, des objectifs et du déroulement

Première Partie : La gestion de projets et les méthodes agiles

- Rappels sur les principes de la gestion de projets
- Analyse sur les limites de l'approche linéaire et pro-formatée de la gestion de projets
- Proposition d'axes de performance
- Panorama des méthodes agiles : XP-Style, RAD, JUGAAD, SCRUM

Exposé interactif. Partage d'expériences.

Etudes de cas traité par équipes : les limites de l'approche linéaire et pro-formatée de la gestion de projets

Deuxième partie : la méthode SCRUM

- Définition
- Les conditions préalables
- Terminologie : script, user stories, sprint, le Product back log, la release
- Les parties prenantes : le Product Owner, le Scrum Master, l'équipe, le client, le consultant
- Le processus SCRUM : Project initiation, planning, exécutive, review, Product incrément, rétrospective



L'essentiel

Réf. PMANA10

Tarif : 780€ HT par personne
Pauses incluses.

Calendrier : Nous consulter

Lieu : CAPIFORMA
1 Rue Marie Curie
Europarc – RAMONVILLE ST AGNE

Horaires : 08h30-17h00



- Les outils SCRUM : les fiches missions, le Product back log, les user stories, le planning des sprints, le planning poker, la fiche de préparation de la réunion de sprint, la mêlée quotidienne et le TMA, le Burn down chart, la fiche bilan du sprint, la boucle PDCA intégrée au SCRUM et les principes d'amélioration continue

Exposé interactif. Présentation d'un exemple de projet réalisé avec la méthode SCRUM commenté au fur et à mesure

Troisième partie : Application de la méthode SCRUM

- Introduction : présentation du cas : contexte, situation initiale, situation visée, répartition des rôles
- Jeu : les participants simulent un projet à gérer selon la méthode SCRUM. Pour les aider, les principaux apports vus précédemment sont affichés et chacun bénéficie d'un guide tutoriel et d'une fiche de rôle
- Le jeu est segmenté par étapes : pour chaque étape, nous appliquons le processus SCRUM et ses phases. A l'issue de la mise en situation, un débriefing est systématiquement proposé, l'intervenant proposant des apports complémentaires si besoin.

Atelier : Simulation d'un projet selon la méthode SCRUM.

Jour 2

Suite de la Troisième Partie : Application de la méthode SCRUM

Atelier : Simulation d'un projet selon la méthode SCRUM.

Quatrième partie : Exploitation de la méthode SCRUM

- Débriefing général
- Synthèse opérée par l'intervenant

Quizz individuel sur les principaux apports.
Rappels des éléments clés de la formation, bouclage sur les objectifs
Présentation du guide mémo facilitant l'application de la méthode SCRUM en entreprise.